



Robot Fighting Championship

1º Torneio de Robôs UFF - 2013.2

Regulamento Oficial

Errata

A equipe do Pet-Elétrica decidiu por fazer alterações no formato da competição dos calouros de engenharia elétrica:

A competição será no formato de circuitos percorridos pelos robôs. Após o término dos circuitos, haverá uma etapa extra envolvendo o RFC que será revelada aos participantes apenas no dia do torneio. Vale ressaltar que a competição será moldada no sistema de pontos acumulados ao longo dos circuitos, acrescida da etapa final RFC, **que também valerá pontos**. A equipe vencedora será aquela **que acumular o maior número de pontos**.

Em relação aos circuitos, enumerados na ordem que acontecerão no torneio:

1. Circuito Livre: percurso a ser feito por um robô de cada vez. Não possui obstáculos.
 - 1.1. As equipes que completarem o circuito sem estourar o tempo mínimo estabelecido pelos organizadores, ganharão 10 pontos cada. Porém, as equipes que estourarem o tempo máximo, perderão 1 ponto a cada 30 segundos que passarem a mais desse tempo (o tempo mínimo e máximo serão dados no dia do torneio).
 - 1.2. Caso o robô de uma equipe saia do caminho proposto, os integrantes poderão colocá-lo de volta ao percurso no ponto exato de onde o robô saiu. Porém, a cada vez que isso ocorrer, a equipe será penalizada em 1 ponto. Tal intervenção só poderá acontecer 3

vezes, logo, caso o robô saia uma 4ª vez, ele terá que abandonar esse circuito.

1.3. A pontuação das equipes:

1º lugar: 10 pontos

2º lugar: 8 pontos

3º lugar: 7 pontos

4º lugar: 6 pontos

5º lugar: 3 pontos

2. Circuito com obstáculos: novamente, será um percurso a ser feito por um robô de cada vez, porém, como o próprio nome já diz, haverá obstáculos no caminho.

2.1. Exatamente como no primeiro percurso, as equipes que completarem o circuito sem estourar o tempo mínimo estabelecido pelos organizadores, ganharão 10 pontos cada. Porém, as equipes que estourarem o tempo máximo, perderão 1 ponto a cada 30 segundos que passarem a mais desse tempo (o tempo mínimo e máximo serão dados no dia do torneio).

2.2. Como no primeiro percurso, caso o robô de uma equipe saia do caminho proposto, os integrantes poderão colocá-lo de volta ao percurso no ponto exato de onde o robô saiu. Tal intervenção só poderá acontecer 3 vezes, porém, as equipes não serão penalizadas a cada vez que isso ocorrer.

2.3. A pontuação das equipes:

1º lugar: 10 pontos

2º lugar: 8 pontos

3º lugar: 7 pontos

4º lugar: 5 pontos

5º lugar: 4 pontos

3. Corrida: neste último percurso, os robôs irão competir simultaneamente, separados em diferentes raias. Como em uma pista de atletismo. Não haverá obstáculos.

3.1. A pontuação das equipes:

1º lugar: 20 pontos

2º lugar: 15 pontos

3º lugar: 13 pontos

4º lugar: 12 pontos

5º lugar: 11 pontos

Como dito anteriormente, a etapa RFC será um “circuito extra”, aonde colocaremos os robôs para se enfrentarem. O sistema desta etapa será **divulgado no dia do torneio**.